

Les droits de l'homme dans les réalités immersives (XR)
Liberté d'expression, justice, droits et bien-être des enfants

Date : 18 mai - 19 mai 2026

Lieu : Conseil de l'Europe – Salle 1, Palais de l'Europe, Strasbourg

Organisé conjointement par le Conseil de l'Europe (CDMSI) et le Réseau européen de recherche sur le métaverse (EMRN)

Sous les auspices de la présidence monégasque du Comité des ministres

Concept et justification

Les technologies immersives telles que la réalité virtuelle, augmentée et mixte (XR) façonnent de plus en plus la manière dont les individus communiquent, s'expriment, interagissent avec les pouvoirs publics et participent à la vie démocratique. Si ces technologies offrent de nouvelles opportunités en matière de créativité, d'inclusion et de participation, elles soulèvent également de nouveaux défis pour les droits de l'homme, les valeurs démocratiques et l'État de droit.

S'appuyant sur le [rapport 2023 du Conseil de l'Europe et de l'IEEE](#) sur le métaverse et sur [l'étude de faisabilité](#) relative à la liberté d'expression dans les réalités immersives adoptée par le Comité directeur sur les médias et la société de l'information (CDMSI), cette conférence est conçue comme un suivi concret de l'une des conclusions clés de l'étude : la nécessité de poursuivre et de renforcer la fonction d'alerte et de sensibilisation du Conseil de l'Europe à l'égard des États membres à un stade où les technologies immersives sont encore en pleine évolution.

Grâce à un format innovant et tourné vers l'avenir, la conférence vise à sensibiliser, à approfondir la compréhension et à soutenir une action anticipative sur les implications des réalités immersives en matière de droits de l'homme.

Elle rassemble les perspectives politiques et juridiques du Conseil de l'Europe et de la Cour européenne des droits de l'homme, ainsi que des contributions de recherche interdisciplinaires sélectionnées dans le cadre d'un appel à communications lancé par l'EMRN, reliant ainsi l'expertise institutionnelle, la recherche universitaire et l'expérience pratique. Une attention particulière est accordée à la participation de jeunes chercheurs et de voix émergentes. La conférence favorise le dialogue intersectoriel au sein du Conseil de l'Europe sur des thèmes déjà abordés dans les travaux du CDMSI, notamment la liberté d'expression, les droits de l'enfant, la justice, la non-discrimination, la bioéthique et la santé, et complète cela par une dimension expérientielle grâce à des démonstrations de réalité étendue (XR). Ces sessions pratiques permettront aux participants, notamment aux décideurs politiques et aux diplomates, de s'immerger directement dans les technologies immersives et de mieux comprendre leur impact concret et sociétal, favorisant ainsi une discussion éclairée et une réflexion pertinente pour l'élaboration des politiques.

This initiative is a contribution towards the

New Democratic Pact for Europe



La conférence contribue également au processus de consultation en vue d'un nouveau pacte démocratique, en examinant comment les technologies émergentes peuvent affecter la participation démocratique, la confiance dans les espaces d'information, l'inclusion, la dignité humaine et la jouissance effective des droits de l'homme.

Programme

08h30 - 09h00 Inscription et café de bienvenue

09h00 - 09h30 Séance d'ouverture

Modératrice générale : Rodica CIOCHINA, Division de la liberté d'expression et CDMSI, Conseil de l'Europe

- **Gabriel REVEL**, ambassadeur, représentant permanent de Monaco auprès du Conseil de l'Europe
- **Aikaterini POLYZOU**, présidente du Comité directeur sur les médias et la société de l'information (CDMSI)
- **Mel SLATER**, coordinateur du Réseau européen de recherche sur le métaverse (EMRN)

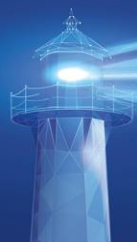
09h30 - 09h50 Discours d'ouverture : Anna AUSTIN, juriconsulte adjointe, Cour européenne des droits de l'homme

09h50 - 11h00 Session 1 - La liberté d'expression dans les réalités immersives

Modératrice : **Elena BRODEALA**, Division de la liberté d'expression et du CDMSI, Conseil de l'Europe

Intervenants :

- **Brittan HELLER**, maître de conférences au programme de relations internationales de l'université de Stanford, expert du Conseil de l'Europe (en ligne)
- **Ali BOZKAYA**, avocat, spécialiste de la liberté d'expression, Cour européenne des droits de l'homme
- **Mark MCGILL**, maître de conférences à la Faculté d'informatique de l'Université de Glasgow, « *AI portable et de tous les jours + réalité augmentée : médiation perceptuelle, préjudices et gouvernance* »



- **Tehilla SHWARTZ ALTSHULER**, responsable du programme « Démocratie à l'ère numérique » ; chercheuse senior, Institut israélien pour la démocratie, Institut Jio, Mumbai, Inde – *Du métaverse au monde modifiable : repenser la liberté d'expression dans la réalité phytale*
- **Rūta KAZLAUSKAITĖ**, chercheuse senior, Université d'Helsinki - *La propagande immersive comme narration de griefs*

11h00 - 11h45 Pause café et ouverture de l'espace de démonstration XR

Découverte des réalités immersives - Démonstrations XR et session d'affiches, animées par les chercheurs de l'EMRN

11h45 - 12h45 Session 2 - Droits de l'enfant, sécurité et protection des utilisateurs vulnérables

Modératrice : **Naomi TREWINNARD**, Violence sexuelle à l'encontre des enfants (Lanzarote), Division des droits de l'enfant, Conseil de l'Europe

Intervenants :

- **Victoria BAINES**, Politique technologique, confiance et sécurité, professeure d'informatique spécialisée en cybersécurité, Gresham College
- **Radan ŠAFAŘÍK**, membre de la Commission pour l'égalité des genres, ancien vice-président du Comité d'experts sur l'intelligence artificielle, l'égalité et la discrimination (GEC/ADI-AI), directeur du département de l'égalité des genres, République tchèque
- **Beckett LECLAIR**, MBCS, expert technique en cybersécurité et IA – *Appliquer les droits de l'enfant à la conception de produits grâce à des principes éthiques co-crés*
- **Sylvia XUENI PAN**, Goldsmiths, Université de Londres - *La réalité virtuelle immersive pour les enfants : un programme interdisciplinaire pour les recherches futures*

12h45 - 14h30 Pause déjeuner et ouverture de l'espace de démonstration XR

14h30 - 15h45 Session 3 - Justice, droit et juridiction dans les environnements immersifs

Modérateur : **Daniel SCHMIDT**, Conseil de l'Europe, Commission européenne pour l'efficacité de la justice (CEPEJ)

- **Marek ŚWIERCZYŃSKI**, membre du Comité consultatif sur l'intelligence artificielle (AIAB) de la Commission européenne pour l'efficacité de la justice (CEPEJ) ; professeur à l'Université Cardinal Stefan Wyszyński, Varsovie - *Compétence et droit applicable dans les situations transfrontalières en XR*



- **Matthieu QUINIOU**, membre du Comité consultatif sur l'intelligence artificielle (AIAB) de la Commission européenne pour l'efficacité de la justice (CEPEJ) ; professeur associé à l'Université Paris 8 – *Preuves virtuelles et deepfakes en réalité étendue*
- **Nicolas BARNES**, directeur du centre pénitentiaire de Mas d'Enric – *Réalité virtuelle et réinsertion : une approche fondée sur les droits de l'homme pour le traitement de la violence de genre dans le système pénitentiaire de Catalogne*
- **Christoph BUBLITZ**, Université de Hambourg, Faculté de droit - *Test de réalité virtuelle pour l'évaluation des risques présentés par les délinquants*
- **Mavi SANCHEZ-VIVES**, ICREA, IDIBAPS - *La réalité virtuelle pour quantifier la réinsertion des comportements violents*

15h45 - 16h05 Pause café et ouverture de l'espace de démonstration XR

16h05 - 17h05 Session 4 - Santé, éthique et bien-être en XR

Modérateur : **Lee HIBBARD**, Direction des droits sociaux, de la santé et de l'environnement, Conseil de l'Europe (à confirmer)

Intervenants :

- **Roberto ANDORNO**, Institut d'éthique biomédicale et d'histoire de la médecine, Université de Zurich
- **Ana TOKHADZE**, conseillère politique, Unité de développement numérique, Direction générale des droits de l'homme et de l'État de droit, Conseil de l'Europe
- **Verity MCINTOSH**, Centre de recherche sur les cultures numériques, Université de l'Ouest de l'Angleterre, Bristol, Royaume-Uni - *Droits des travailleurs, santé et sécurité, et responsabilités des employeurs dans les réalités immersives (XR)*
- **Yannick PRIÉ**, professeur titulaire, Université de Nantes - *Favoriser le rétablissement grâce aux télécliniques de santé mentale dans le métaverse* & **Ketty STEWARD**, docteure en psychologie, psychologue clinicienne (CRPPA Nantes CHU) et autrice de science-fiction

17h05 - 17h30 Séance de clôture - Prochaines étapes pour le Conseil de l'Europe

- **Mel SLATER**, Réseau européen de recherche sur le métaverse (EMRN)
 - **Rodica CIOCHINA**, Conseillère politique, Division Liberté d'expression et CDMSI, Conseil de l'Europe
-

This initiative is a contribution towards the

New Democratic Pact for Europe

JOUR 2

Date : 19 mai 2026

Lieu : Conseil de l'Europe - Salles 2 et 3, Palais de l'Europe, Strasbourg

10h00-12h30 : Ateliers pratiques avec des appareils XR et session d'affiches, animés par des chercheurs de l'EMRN et des animateurs techniques

Démonstrations et posters Modérateur : Alex FUENTES RAVENTÓS, assistant de recherche, Event Lab (Université de Barcelone)

Les participants auront l'occasion d'explorer les technologies immersives à travers une série de démonstrations pratiques et de posters de recherche présentés par des chercheurs de l'EMRN et des contributeurs sélectionnés. Cette session interactive combinera expérimentation pratique et échange académique, permettant aux participants de découvrir directement les applications de la réalité étendue (XR) tout en discutant avec les chercheurs des travaux en cours liés aux droits de l'homme, à l'éthique et aux impacts sociétaux des réalités immersives. Les chercheurs de l'EMRN et les animateurs techniques guideront les participants tout au long des démonstrations et des discussions.

Démonstrations :

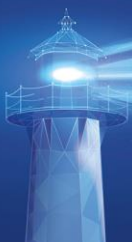
- Alex FUENTES RAVENTÓS, assistant de recherche, Event Lab (Université de Barcelone) - Autonomiser les patients en oncologie grâce à l'auto-observation en réalité étendue et à l'exercice en réalité mixte
- Florence DRAVET, professeure de communication, Universidade Católica de Brasília - De la forêt au métaverse : expériences immersives et co-création avec les peuples autochtones
- Jeroen PRINSEN, consultant en innovation, Sound & Dr Ke Li, chercheur associé, Université de Hambourg - XR Policy Lab : droits de l'homme, confiance et inclusion dans les réalités immersives – PRESENCE XR (projet Horizon Europe)
- Krzysztof NOWAKOWSKI, Université technologique de Poznań - Liberté d'expression dans les espaces urbains : une plateforme de réalité virtuelle pour une participation civique inclusive

Affiches :

- Raúl RUIZ RODRÍGUEZ, maître de conférences en droit international privé, Université d'Alicante - Espagne - Construire la Lex Metaversi : une approche autorégulée et réglementée du règlement des litiges dans les mondes virtuels
- Olga MASLOVA, chercheuse invitée, Département des sciences de la réadaptation, Université technique de Dortmund, Allemagne – Gestion du stress dans les réalités immersives (XR) pour la protection du droit humain à la santé mentale

This initiative is a contribution towards the

New Democratic Pact for Europe



- Burcin GENIS-ERGÜN, chercheuse postdoctorale, Département de psychologie, Université d'Umeå
- De l'écran au corps : repenser la sécurité des enfants à travers le concept de préjudice incarné dans les environnements immersifs
- Danai MIKELLI, Université d'Oxford Brookes - Co-créditation par les jeunes et narration éthique dans la vidéo immersive à 360°
- René ARNOLD, Université Macromedia - Négligé - Indices de présence et de conscience dans le métaverse

