

EduTalks@Council of Europe – La culture du jeu vidéo (pour les enseignants)

Vendredi, 8 octobre 2021 17h00 - 19h00 CET

Programme

17h00 Introduction

Michael REMMERT, Chef de division des politiques éducatives, Conseil de l'Europe (tbc)

17h05 Présentation du guide [Video game culture – A map for teachers and parents](#)

Alessandro SORIANI, Auteur et Expert du Conseil de l'Europe

17h20 [The Games in Schools 2019](#) « Explorer les opportunités et les défis offerts par l'intégration des jeux dans l'enseignement et l'apprentissage »

Viola PINZI, Cheffe de projets, [European Schoolnet](#)

Daniela HAU, Enseignant de l'école secondaire, Luxembourg

17h40 QUESTIONS ET RÉPONSES

17h45 Aperçu des expériences éducatives des jeux vidéo dans les écoles : archives ouvertes de jeux vidéo de la ville de Bologne

Andrea DRESSENO, Conservateur de l'archive des jeux vidéo de la ville de Bologne

18h05 QUESTIONS ET RÉPONSES

18h10 [Mostascene – Urban Histories Reloaded](#) : explorer la ville à travers un jeu numérique

Stefano CASELLI, Collaborateur, Programme italien de jeux vidéo ([IVIPRO](#))

18h30 QUESTIONS ET RÉPONSES

18h35 Discussion de groupe

19h00 Fin de l'événement