

# THÈMES DE CAMPAGNE

Les dix domaines de la citoyenneté numérique serviront de cadre thématique pour des campagnes nationales

## ÊTRE EN LIGNE

- Accès et inclusion
- Apprentissage et créativité
- Éducation aux médias et à l'information

## BIEN-ÊTRE EN LIGNE

- Éthique et empathie
- Santé et bien-être
- E-présence et communications

## DROITS EN LIGNE

- Participation active
- Droits et responsabilités
- Respect de la vie privée et sécurité
- Sensibilisation des consommateurs

## COMPRENDRE LA CITOYENNETÉ DÉMOCRATIQUE



### OBJECTIF

Définir la citoyenneté numérique et son importance dans un monde connecté



### ADAPTATION

Adapter la définition pour refléter les nuances culturelles et sociétales des différents pays européens

## COMPORTEMENT ÉTHIQUE EN LIGNE



### OBJECTIF

Promouvoir la compréhension et la pratique des comportements éthiques dans l'espace



### ADAPTATION

Discuter des dilemmes éthiques spécifiques à différents contextes culturels et sociaux

## SECURITÉ ET SÛRETÉ EN LIGNE



### OBJECTIF

Sensibiliser aux pratiques sûres sur Internet, aux paramètres de confidentialité et à la protection contre les cybermenaces



### ADAPTATION

Traiter les risques en ligne spécifiques qui prévalent dans les différentes régions

## COMBATTRE LA DÉSINFORMATION



### OBJECTIF

Élaborer des stratégies pour identifier et traiter la désinformation et les infox



### ADAPTATION

Utiliser des exemples de fausses informations diffusées dans différents pays pour illustrer le problème

## CULTURE NUMÉRIQUE ET PENSÉE CRITIQUE



### OBJECTIF

Renforcer les compétences nécessaires pour trouver, évaluer et créer des contenus numériques de manière responsable



### ADAPTATION

Intégrer des exemples et scénarios locaux pour rendre le sujet pertinent et accessible

## EMPREINTE NUMÉRIQUE ET RÉPUTATION



### OBJECTIF

Comprendre l'impact à long terme des activités en ligne sur l'empreinte numérique d'un individu



### ADAPTATION

Discuter des implications des empreintes numériques dans différents contextes sociaux et professionnels

## CYBERINTIMIDATION ET HARCÈLEMENT EN LIGNE



### OBJECTIF

Traiter la question de la cyberintimidation et des moyens de la signaler et d'y faire face



### ADAPTATION

Mettre en lumière les lois locales, les systèmes de soutien et les aspects culturels de la lutte contre le harcèlement en ligne

## COMMUNAUTÉS NUMÉRIQUES INCLUSIVES ET ACCESSIBLES



### OBJECTIF

Promouvoir l'inclusion et l'accessibilité des espaces numériques pour tous, y compris les personnes en situation de handicap



### ADAPTATION

Relever les défis et les solutions spécifiques en matière d'accessibilité qui varient d'une région à l'autre

## DROITS ET RESPONSABILITÉS NUMÉRIQUES



### OBJECTIF

Sensibiliser aux droits et aux responsabilités individuels dans le monde numérique



### ADAPTATION

Associer ces droits et responsabilités aux cadres juridiques des différents pays européens

## PARTICIPATION NUMÉRIQUE ET DÉMOCRATIE



### OBJECTIF

Encourager une participation numérique active et éclairée aux processus démocratiques



### ADAPTATION

Discuter du rôle des médias numériques dans la démocratie en tenant compte des contextes politiques uniques des différents pays

