

Матеріал для розповсюдження

Кількість гравців

Від 7 до 13. Троє людей виступатимуть в ролі банкірів. На початку гри необхідно, щоб у кожному місті була рівна кількість гравців.

Мета гри

Переможцем є гравець, у якого буде найбільше грошей у кінці гри.

Як грати

1. Попросіть трьох людей взяти ролі банкірів: один банкір для міста А, другий — для міста В і третій — Банкір Гри.
2. В половини гравців — червоні жетони, в іншій половині — голубі.
3. На початку гри гравці діляться на дві рівні групи. Кожна група має порівну «червоних» та «блакитних» гравців. Одна група буде подорожувати навколо стежки міста А, друга група — навколо стежки міста В.
4. Всі гравці розпочинають з території «старт та заробітна платня».
5. Протягом усієї гри гравець може змінити місто лише тоді, коли він/вона зупинився на території «Шанс для змін».
6. Кожен гравець починає з платні згідно з його кольором:
 - Блакитні гравці: 500
 - Червоні гравці: 100
7. Киньте гральні кості для того, щоб вирішити, хто розпочинає гру.
8. По черзі, кожен гравець підкидає гральні кості та рухається на визначене число кроків вперед по стежці свого міста. Коли гравець потрапляє на визначений сектор, він/вона зачитує вголос вказівки цього сектора та слідує згідно з інструкціями.
9. Зауважте: Гравець, який згідно з інструкцією повинен повернутись назад, зупиняється, якщо він дібрався до кінцевої точки. Він не виконує вказівок наступного сектора.
10. Якщо потрібно заплатити, а у гравця нема грошей, то він/вона залишаться у цьому ж таки секторі і стає жебраком.
11. Два чи більше гравців можуть знаходитись в одному секторі одночасно.

Особливі сектори

Сплата податків

Кожного разу, коли гравець проходить повз сектор сплати податків, він/вона зобов'язаний заплатити. (Гравці платять навіть тоді, коли вони просто проходять повз даний сектор, навіть не зупиняючись у ньому). Розмір податку залежить від зарплатні гравця та міста, в якому він проживає.

Місто А 40%, якщо заробітна платня 500 або більша
10%, якщо заробітна платня 100 або менша

Місто В 10% незалежно від зарплати

Зауважте: Безробітна особа, яка не отримує допомоги по безробіттю, податків не сплачує. Безробітний, який отримує таку допомогу, сплачує 10%, незалежно від міста проживання. Податки сплачуються до банкірів відповідного міста. (Гравці міста А платять до банкіра міста А, гравці міста В — до банкіра міста В відповідно).

Заробітна плата

Кожного разу, коли гравець проходить сектор «старт та заробітна платня» (навіть не потрібно зупинятись у цьому секторі, достатньо лише проходити повз), він/вона отримують свою платню від Банкіра Гри. Якщо ж гравець безробітний і якщо у місті є соціальна програма захисту, він/вона отримує матеріальну допомогу від банкіра міста.

Шанс для змін

Будь-який гравець, що знаходиться в секторі «Шанс для змін», може вибрати, змінювати йому місто чи ні (з міста А на місто В, чи навпаки). У відповідності до такої зміни, йому/їй лише потрібно повідомити про це інших гравців та банкірів. Наступного разу, гравець, який змінив місто, повинен вже рухатись по стежці свого нового міста.

Гравець, що змінив місто, отримує таку ж саму заробітну плату, як раніше, але сплата його податків вже регулюється новим містом.

Засідання Міської ради

Всі гравці, що живуть у місті, відвідують засідання Міської ради. Ці засідання є можливістю змінити щось в політиці міста.

Засідання можуть проходити після кожної 5 сплати податків. Банкіри міста слідкують за тим, скільки людей пройшло повз сектор сплати податків. Коли кожна п'ята особа проходить цей сектор, він чи вона організовує засідання.

Гравці самостійно можуть вирішити, хочуть вони проводити засідання чи ні.

Гра припиняється протягом засідання Міської ради, а також гравці іншого міста змушені чекати, поки не закінчиться засідання, перед тим як відновити гру.

Гравці мають всього 5 хвилин для того, щоб вирішити які є потреби у міста і які необхідні зміни в політиці. Політичні особливості подані на змінних картках і тому громадяни можуть розглянути копію аркуша зі змінними картками і ознайомитись, які політичні особливості на порядку денному (там вони можуть вибрати види політичної діяльності міста).

Щоб змінити політику, гравцям потрібно купувати змінні картки з місцевих податків. Вартість зазначена на кожній картці. Міська рада може щось змінити лише тоді, коли вона може собі це дозволити. Банкіри міста сплачують вартість карток Банкіру Гри. Громадяни можуть вносити стільки змін, скільки вони бажають, але лише якщо вони можуть це собі дозволити.

Якщо місто знаходиться у фінансовій скруті, то воно може продати назад змінні картки до Банкіра Гри. Ціна за повернення карток вдвічі менша від початкової вартості.

Багаті люди, якщо вони бажають, можуть зробити внесок в бюджет міста для того, щоб придбати картки.

Банкір використовує невелику кількість 'Blu-tac', щоб приклеїти змінну картку на настільну гру в узгодженому місці.

Змінні картки

Всього є 17 змінних карток, які відображають політику, яку Міська рада може прийняти на засіданнях. Картки купуються в Банкіра Гри. Вартість карток вказана на кожній з них. Куплена картка приклеюється Банкіром міста на настільній грі в тому секторі, де вирішили громадяни.

Будь-який сектор може бути змінений. Якщо, під час зміни, в цьому секторі є гравець, який не погоджується з новими інструкціями, то він може нічого не змінювати. Нова політика набере чинності лише тоді, коли новий гравець прийде в цей сектор.

На засіданнях Міської ради громадяни вирішують, якою буде місцева політика, і можуть купити одну або більше змінних карток. За всі картки потрібно платити.

Жебраки

Гравець, у якого нема грошей заплатити за податки чи щось інше, залишається у секторі, куди він прибув, і стає жебраком. Хоча існує житло для бездомних в місті, і тому жебраки можуть там спати, якщо вони бажають, замість того, щоб знаходитись у секторі, де вони стали жебраками. Переміщення не звільняє жебрака від його боргів.

Жебраки можуть просити милостиню у кожного гравця, який знаходиться у тому ж секторі, що й і жебрак. Це справа кожного гравця: давати жебраку гроші чи ні. Коли ж у жебраків вистачає грошей, щоб заплатити їхні борги, вони чекають своєї черги, щоб заплатити повинності, кинути гральні кості та рухатись далі.

Жебраки кидають гральні кості кожен раз, коли приходить їхня черга. Для них це шанс.

Якщо випало 6 на гральних костях Знайдіть 50 емс у відрі для сміття
 Якщо випало 5 на гральних костях Зберіть 20 порожніх пляшок від пива та отримайте за них 50 емс на депозит, якщо ваше місто має центр утилізації!
 Якщо випало 4 на гральних костях Наступна особа, яка пройде тут, дасть вам 10 емс.
 Якщо випало 3 на гральних костях, ви простудились і не маєте енергії та спите до наступної черги.
 Якщо випало 2 на гральних костях ви спите в парку і знайдете 10 емс прямо під лавкою. Якщо ж парк оновлений у місті, ви знайдете 20 емс.
 Якщо випало 1 на гральних костях вас пограбували. Наступне пожертвування ви отримаєте від Банкіра Міста.

Всі виграші жебрака отримуються від Банкіра Міста, в якому жебрак живе.

Коли гра закінчується?

Гравці вирішують, як закінчити гру ще перед початком. Вони можуть вибрати один із запропонованих варіантів:

- Коли перший гравець пройде 20 кругів.
- Після узгодженого проміжку часу, наприклад, 45 хвилин.

Зауважте: гра автоматично завершиться, якщо одне із міст оголосить себе банкрутом.

Переможцем буде той гравець, у якого наприкінці гри залишиться найбільше грошей.

Змінні картки

Оновлення парку, з басейном і дитячим майданчиком. Вартість: 200 Емс.	Прибраний парк. Вартість: 100 Емс.	З дорогами все гаразд зараз, повністю реконструйовані. Поширюється на 3 сектори. Вартість: 400 Емс	З дорогами все добре, всі нерівності відремонтовані. Але так буде лише до наступного засідання Міської ради. Вартість: 200 Емс.	Ви втрачаєте вашу роботу! Фонд по безробіттю платить 30% від вашої заробітної плати. В місцевому бюджеті має бути 1000 Емс.
Ви захворіли. Державна лікарня повністю безкоштовна. Потрібно заплатити лише 10 Емс. Вартість: 600 Емс	Ви захворіли. Державна лікарня частково покриє ваші витрати. Заплатіть лише 30 Емс за лікування. Вартість: 400 Емс.	Доступ до пляжу вільний! Насолоджуйтесь! Вартість: 100 Емс	Транспортні проблеми полегшено, тому що є велосипедна доріжка. Вартість велосипедної доріжки: 150 Емс	У школі страйк! Вартість збільшення заробітної платні вчителям: 400 Емс
Новий театр та кінотеатр відкрито. Вартість: 400 Емс	Ваш батько пенсіонер, але не отримує пенсії. Встановлення пенсійних нарахувань: 400	Ви хочете читати і тут нарешті є бібліотека! Ціна: 200 Емс.	Надворі більше не буде бездомних дітей! Дитячий будинок збудовано. Ціна за дитячий будинок: 200 Емс	Переробна система, яка знижує забрудненість. Поширюється на 3 сектори. Вартість: 150 Емс
У вас юридична проблема. Отримайте державного адвоката. Поширюється на 2 сектори. Ціна: 200 Емс	Більше не буде надворі бездомних. Притулок відкрито. Вартість: 200 Емс			

Гроші для гри можна знайти на стор. 354.

Список завдань банкіра міста

Спочатку у міст немає своїх грошей. Всі доходи утворюються за рахунок податків, що сплачуються гравцями при проходженні відповідних квадратів.

1. У своїх облікових листах банкіри міста відзначають, скільки гравців пройшло через квадрат «сплата податків», і після кожного п'ятого скликають засідання міськради.
2. Банкіри міста збирають податки при проходженні гравцями відповідних квадратів. Примітка: Гравці, які перейшли в інше місто, платять податки згідно з законом міста в яке перейшли.

Схема оподаткування:

Місто А 40% при зарплаті 500 і вище
 10% при зарплаті 100 і менше

Місто Б 10% незалежно від зарплати

Безробітний, який не отримує матеріальну допомогу, звільняється від податків.

Безробітний, який отримує — платить 10% від розміру наданої йому допомоги.

3. Інші завдання банкірів міста:

- зберігати гроші в місті
- оплачувати покупку «змінних карток» у банкіра гри
- приклеювати картки на квадрат гральної дошки, визначений городянами на засіданні міськради
- керувати фондом допомоги безробітним, у випадку, якщо місто вирішить створити такий
- виплачувати допомогу по безробіттю гравцям, які мають на це право, якщо місто прийняло рішення створити систему соціального забезпечення. При цьому на момент її створення в міському банку повинно знаходитися не менше 1.000 од.
- наглядати за місцевими бідняками і стежити за тим, щоб вони не порушували наступні правила, коли приходить їх черга кидати кості:

Якщо випало 6 Знайти 50 од. в контейнері для сміття

Якщо випало 5 Зібрати 20 порожніх пляшок з під пива, здати в пункті прийому склотари — якщо такий є в місті! — та отримати 50 од.

Якщо випало 4 Отримати 10 од. від першого гравця, який перетинає Ваш квадрат

Якщо випало 3 Напитися та проспати свою наступну чергу

Якщо випало 2 Прокинутися в парку та знайти під лавочкою 10 од. Якщо місто парк благоустроїв, знахідка складе 20 од.

Якщо випало 1 Стати жертвою пограбування. Наступну милостиню або гроші, які вони можуть отримати, кидаючи кості наступного разу, доведеться віддати банкіру міста.

Примітка: Банкір виплачує їм гроші, якщо їм пощастило щось знайти в парку або в сміттевому баку, і отримує гроші від них у разі пограбування.

Облік сплати податків

При проходженні гравця у Вашому місті через квадрат «сплата податків» приймайте у нього гроші і відзначайте галочкою у відповідному сегменті круга. Після проходження п'ятого гравця, скликайте перше засідання міськради. Після відновлення гри починайте ставити галочки в другому колі, і т.д.

1-ша Зустріч

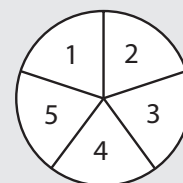
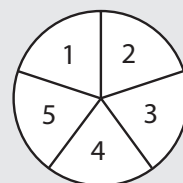
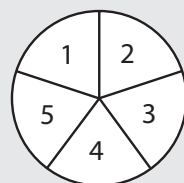
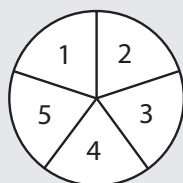
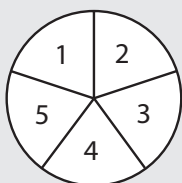
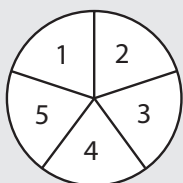
2-га Зустріч

3-я Зустріч

4-та Зустріч

5-та Зустріч

6-та Зустріч



Рольова картка банкіра гри

На початку гри усі гроші знаходяться у банкіра. Він / вона зобов'язаний / а:

1. Забезпечити безперешкодний хід гри
 - розпочати гру
 - забезпечити дотримання правил
 - стежити за тривалістю засідань міськрад, тривалість яких не повинна перевищувати більш ніж 5 хв, і
 - відповідно до домовленості, завершувати гру після закінчення домовленого часу або по проходженні першим гравцем домовленого кількості кіл.
2. Вести облік
 - на початку гри записати ім'я, колір і місто кожного гравця
 - рахувати, скільки разів кожен гравець проходить стартовий квадрат
3. Виплачувати гравцям зарплату на початку гри і при кожному наступному проходженні квадрата «старт і зарплата». Зарплата виплачується відповідно до кольору гравця, незалежно від міста перебування:
 - Синім: 500 од.
 - Червоним: 100 од.
4. Отримувати гроші в рахунок покупки змінних карток від банкірів міста

Обліковий лист

Записуйте імена гравців червоною або синьою ручкою, відповідно до їх «кольором». Для обліку кіл зручно користуватися методом «п'яти штрихів»: перші чотири штриха вертикальні, а п'ятим ви перекреслюєте попередні. Шостий коло гри відзначаєте новою колонкою з п'ять штрихів. Це спрощує підсумковий підрахунок. Ось як виглядає рахунок після дванадцяти кіл:

Гравці міста А на початку гри	
Ім'я гравця	Кількість перетину позначки «старт» (до 20)

Гравці міста В на початку гри	
Ім'я гравця	Кількість перетину позначки «старт» (до 20)

Повість про Два міста

МІСТО В →

Ваш тато похилого віку, але не отримує пенсії. Допоможіть йому, заплативши 20 Емс	Нема що робити ввечері. Вам сумно. Поверніться на 3 кроки назад.
Вільна територія.	
У вас проблеми із законом. Найміть адвоката. Заплатіть 50Емс	
Нічого почитати. Заплатіть 10Емс за книгу.	
Вам повернули роботу. Зарплата така сама, як і була.	Комунальна служба з вивозу сміття на страйку. Пропустіть 1 хід, щоб вивезти сміття.

Дороги занадто погані. Пересування займає багато часу. Пропустіть 1 хід!	Парк брудний і потребує прибирання. Пропустіть 1 хід, щоб допомогти з прибиранням.
--	--

Вуличні діти пограбували вас. Віддайте 10Емс	Вільна територія.	Ви захворіли. Лікарень не має в місті. Поверніться на 3 кроки назад.
--	-------------------	--

Ви виграли у лотереї! Отримайте 50Емс.	Нема що робити ввечері. Вам сумно. Поверніться на 3 кроки назад.
--	--

Ви захворіли. Лікарень не має в місті. Поверніться на 3 кроки назад.	Вільна територія.
--	-------------------

Настільна гра

Старт + Заробітна плата

Вуличні діти пограбували вас. Віддайте 10Емс
--

Вільна територія.

Дороги занадто погані. Пересування займає багато часу. Пропустіть 1 хід!
--


Шанс для зміни!

Вільна територія.

Ви втратили роботу! Вибачте!

Вільна територія.
Нічого почитати. Заплатіть 10Емс за книгу.
Вам повернули роботу. Зарплата така сама, як і була.

МІСТО А →



Посібник з освіти в області прав людини за участі молоді

Гарний день щоб піти на пляж. Заплатіть 10 Емс за доступ до пляжу.	Ви втратили роботу! Вибачте!
Вільна територія.	Ви виграли у лотереї! Отримайте 50Емс.

Вільна територія.	Вчителі страйкують з метою підвищення зарплати. Пропустіть 1 хід, щоб погурбуватися про своїх дітей.
-------------------	--

Вам повернули роботу. Зарплата така сама, як і була.	Комунальна служба з вивозу сміття на страйку. Пропустіть 1 хід, щоб вивезти сміття.
--	---

Шанс для зміни!

Бездомний п'яничка потурбував вас. Пропустіть 1 хід, щоб розібратися з цим.

Парк брудний і потребує прибирання. Пропустіть 1 хід, щоб допомогти з прибиранням.
--

Міські автобуси не ходять. Візьміть таксі. Заплатіть 10 Емс

Податки

Міські автобуси не ходять. Візьміть таксі. Заплатіть 10 Емс

Вчителі страйкують з метою підвищення зарплати. Пропустіть 1 хід, щоб погурбуватися про своїх дітей.
--

Ваш тато похилого віку, але не отримує пенсії. Допоможіть йому, заплативши 20 Емс	Бездомний п'яничка потурбував вас. Пропустіть 1 хід, щоб розібратися з цим.
---	---

Вільна територія.

Комунальна служба з вивозу сміття на страйку. Пропустіть 1 хід, щоб вивезти сміття.

У вас проблеми із законом. Найміть адвоката. Заплатіть 50Емс
--

Вчителі страйкують з метою підвищення зарплати. Пропустіть 1 хід, щоб погурбуватися про своїх дітей.
--

Засідання Міської Ради
Після кожної
5 сплати податків.