

Jaotusmaterjal

Mängureeglid

1. Harjutuse eesmärk on, et iga osapool veenaks teisi osapooli oma nõudmistega nõustuma.
2. Läbirääkimised toimuvad kahe osapoole vahel paaridena kolmes voorus:
  1. voor: kodanikud ja vabaühendused, meedia ja riigiorganid;
  2. voor: kodanikud ja meedia, vabaühendused ja riigiorganid;
  3. voor: kodanikud ja riigiorganid, meedia ja vabaühendused.
3. Igas voorus otsustavad paarid ise, kumb alustab. Seejärel esitavad nad oma nõudmised üksteisele kordamööda.
4. Nõudmiste esitamisel tuleks need sõnastada selgelt ja lühidalt. Samuti tuleks selgitada, mis sellega kaasneb ning miks see oluline on ehk kuidas see aitab antud osapoolel oma ülesandeid täita.
5. Nõudmisega nõustumise või selle tagasilükkamise üle otsustamisel peaksid rühma liikmed kaaluma, kas see on õiglane ning kas see on teostatav.
6. Nõudmisega nõustumise korral kinnitatakse nende kahe osapoole arvestuslehtede vahele nõudmise esitaja lõngariba, mis tähistab kokkuleppele jõudmist. Nõudmisega nõustunud rühm peaks tegema oma arvestuslehele sinise markeriga lühikese märke selle kohta, millega nad nõustusid ja millised kohustused sellega kaasnevad.
7. Kui teine rühm lükkab nõudmise tagasi, pannakse vastav lõngariba kõrvale.
8. Korrake läbirääkimisi seni, kuni kõik nõudmised on läbi arutatud.
9. Igas voorus korratakse protsessi nii kaua, kuni kõigi nelja osapoole vahel on ühendused loodud.
10. Protsessi lõpptulemusena tekib kaart, mis kujutab demokraatliku ühiskonna osapoolte vahelisi suhteid. Iga osapoolle jääb arvestusleht, millele on punase markeriga kirjutatud tema ülesanded, rohelise markeriga tema nõudmised teistele osapooltele ning sinise markeriga tema kohustused, mille ta on nõustunud teiste osapoolte soovil endale võtma. Värvilised lõngad sümboliseerivad üksteisele esitatud nõudmisi ja tegevusi.

