

Jaotusmaterjal

Juhendileht

Mängu eesmärk on koguda võimalikult palju punkte.

Mängureeglid.

- Punktilugeja loeb kolmeni ja kolmanda numbri ajal sirutavad kõik mängijad ühe käe ette, näidates kas välja-sirutatud nimetissõrme või tõstetud pöialt. Igas ringis tuleb näidata nimetissõrme või pöialt.
- Teiste võistlejatega rääkimine ei ole lubatud, välja arvatud enne 5., 8. ja 10. ringi.
- Kokku tuleb mängida 10 ringi.

Punktisüsteem

Saadavad punktid sõltuvad kõigi mängijate näidatud nimetissõrmede ja pöialde kombinatsioonist.

- Kui kõik neli võistlejat näitavad pöialt, saavad kõik ühe punkti (+1).
- Kui kolm näitavad pöialt ja üks nimetissõrme, lahutatakse iga pöialt näidatu skoorist üks punkt (-1) ning nimetissõrme näidatu mängija teenib kolm punkti (+3).
- Kui kaks mängijat näitavad nimetissõrme ja kaks pöialt, lahutatakse „pöialdelt“ kaks punkti (-2) ja „nimetissõrmedele“ lisatakse kaks punkti (+2).
- Kui üks mängija näitab pöialt ja ülejäänud kolm nimetissõrme, lahutatakse pöialt näidatu skoorist kolm punkti (-3) ja kõik teised saavad ühe punkti (+1).
- Kui kõik näitavad nimetissõrme, lahutatakse kõigilt üks punkt (-1).

Punktisüsteemi kokkuvõte (nimetissõrmede ja pöialde kombinatsioonid ning nende põhjal mängijale arvestatavad punktid) on esitatud allolevas tabelis

PPPP	PPPN	PPNN	PNNN	NNNN
+1 +1 +1 +1	-1 -1 -1 +3	-2 -2 +2 +2	-3 +1 +1 +1	-1 -1 -1 -1

5., 8. ja 10. ring on boonusingid. Nende ajal saab teenida lisapunkte.

5. ring – selles ringis saadud punktid korrutatakse kolmega.

8. ring – selles ringis saadud punktid korrutatakse viiega.

10. ring – selles ringis saadud punktid korrutatakse kümnega.

Pärast iga ringi kirjutab punktilugeja punktid punktilehele.

Punktileht				
Mängija nimi				
Ring				
0 (prooviring)				
1				
2				
3				
4				
5 (punktid x 3)				
6				
7				
8 (punktid x 5)				
9				
10 (punktid x 10)				
Punktid kokku, ringid 1–10:				